

CRÉEZ UN JEU VIDÉO POUR APPRENDRE AUTREMENT

Notre académie est impliquée dans la **conception** et l'évaluation de plusieurs formats d'**ateliers de création de jeu vidéo**.

Ces ateliers ont mis en évidence le **développement de compétences variées** et la **capacité de prise en main en classe**.

Rejoignez le projet et pratiquez ces formats et outils **dans votre champ disciplinaire** avec vos élèves !

DES RÉALISATIONS DE JEUX ADAPTÉES À CHAQUE NIVEAU

CHOISISSEZ VOTRE FORMAT CI-DESSOUS

PAC MAN

Primaire

Durée : 5 à 10 séances

Ce projet, réalisable par des élèves de primaire, a pour objectif de vous accompagner étape à par étape à la création d'un jeu de type labyrinthe (PAC MAN)



Personnalisation d'un jeu d'enquête(s)

Collège

Durée : 2 à 20 séances

Ce modèle de jeu a été pensé pour faire passer la technique au second plan et s'attarder sur le pan narratif. Il est adapté particulièrement aux disciplines de langues vivantes, histoire-géographie, EMC et Français.



Jeux à personnaliser

Lycée

Durée : 1 à 4 séances

Atelier qui s'appuie sur deux modèles de jeux personnalisables :

- un mini-jeu d'aventure
- un jeu de plateforme.

Il est déclinable dans différentes disciplines : français, mathématiques, SNT, physique, histoire-géographie-EMC, SES, arts, CIT.



INTÉRESSÉ(E) ?

Vous avez des questions ? Vous souhaitez connaître l'accompagnement possible pour mettre en place l'atelier dans votre contexte ?

Inscrivez-vous ici : <https://dane.ac-creteil.fr/?ateliersjeuvideo>

Contact : maxime.barilleau@ac-creteil.fr

