

# PROGRAMME OFFICIEL

LE SALON PROFESSIONNEL  
DE L'INNOVATION  
ÉDUCATIVE

# EDUC@TECH

EXPO  
BY WEYOU GROUP

15, 16 & 17  
NOV. 2023

PARIS - PORTE  
DE VERSAILLES  
PAVILLON 7.1



Professional Exhibitions  
and  
One to One Meetings Exhibitions

Avec la participation du



Avec le soutien de





RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## PROGRAMME DU STAND DE LA RÉGION ACADÉMIQUE ÎLE-DE-FRANCE

Le numérique éducatif est au cœur des transformations pédagogiques. Découvrez les champs des possibles (témoignages, ateliers, démonstrations et conférences) sur notre stand.

### 3 THÈMES PROPOSÉS :

#### • Enseigner et apprendre autrement avec le numérique

Les environnements numériques, les outils et les ressources numériques incitent à modifier la posture de l'élève et du professeur. La différenciation, l'engagement actif de l'élève sont facilités et conduisent à construire un état d'esprit pro-actif pour tendre vers plus d'autonomie, de collaboration et d'appétence pour apprendre.

#### • Citoyenneté numérique, répondre aux enjeux éducatifs d'aujourd'hui

Répondre aux enjeux d'une société en mutation, suppose de prendre en compte les compétences inhérentes à la construction d'un citoyen responsable, formé, critique, capable d'agir dans son environnement dans l'intérêt du plus grand nombre. Cet objectif est au cœur des stratégies pédagogiques mises en œuvre par la région Île-de-France.

#### • Le numérique pour toutes

Pour une société équilibrée et pour combattre les biais liés au genre, il convient de questionner la place des filles dans les filières du numérique. Le dispositif « Tech pour toutes » est à suivre sur la région académique et se décline déjà à travers plusieurs mises en œuvre sur le terrain et les liens avec des partenaires.





RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## LE PROGRAMME DE CES TROIS JOURNÉES :

### MERCREDI 15 NOVEMBRE 2023

09.00 10.00	<b>LE « POPCUPCOFFEE » DU MATIN</b> Des Lycéens de la région académique Île-de-France engagés dans le cursus Professionnel Métiers de l'Hôtellerie-Restauration vous proposent de déguster un café agrémenté de "Pop-corn". Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région.	
	<b>ESPACE STADE</b>	<b>ESPACE FABRIQUE</b>
09.30 10.30	<b>DES RESSOURCES ET DES COMMUNS PÉDAGOGIQUES</b> Des ressources pédagogiques libres au service des apprentissages (Capytale, Éléa, La forge ).	10.00 11.00 <b>VENEZ RENCONTRER NOS "CODEURS EN HERBES"!</b> Un enseignant animera une séance de découverte de programmation avec ses élèves de CE2.
10.30 11.30	<b>LA SÉCURITÉ DES DONNÉES : UN ENJEU CITOYEN</b> Un challenge pour les collèges et lycées afin de maîtriser la sécurité de ses données (exemple « Passe ton hack d'abord »).	11.00 12.00 <b>« Y'APAS IA », LE JEU DE PLATEAU POUR DEVENIR UN CHAMPION DE L'IA!</b> Venez jouer et vous acculturer aux notions clés de l'intelligence artificielle.
11.30 12.30	<b>VOUS AVEZ DIT « SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE » ?</b> Participez au quiz d'autoformation pour réduire votre impact carbone.	
12.30 13.30	<b>VENEZ TESTER VOS COMPÉTENCES DE HACKEUR !</b> Le challenge ROOTME, lancement du challenge et valorisation de la plateforme.	13.00 14.00 <b>LA FRESQUE DU NUMÉRIQUE : ÉVOLUER VERS UN NUMÉRIQUE PLUS SOUTENABLE !</b> Un « serious game » pour comprendre, de manière collaborative et ludique, les enjeux environnementaux du numérique.
13.30 14.30	<b>FEMMES@NUMÉRIQUE : LES CHEMINS DU NUMÉRIQUE</b> Présentation du dispositif Femmes@numérique.	14.00 15.00 <b>URBANITÉS NUMÉRIQUES EN JEUX, VIA LA PRATIQUE DU JEU VIDÉO</b> Comprendre les nouveaux milieux urbains « connectés » et devenir des acteurs de la mutation en cours.
14.30 15.30	<b>« FAISONS NOTRE ÉCOLE ENSEMBLE »</b> Trois projets numériques à découvrir au travers de trois témoignages.	15.00 16.00 <b>GIRLS CAN CODE!, LE STAGE D'INFORMATIQUE</b> Favoriser l'orientation des filles dans les filières du numérique.avec l'association PROLOGIN.
15.30 16.30	<b>ENSEIGNER AVEC LES IA GÉNÉRATIVES</b> Comment intégrer de l'IA dans sa séquence pédagogique ? Des professeurs et un chercheur vous en parlent.	
16.30 17.30	<b>DES RESSOURCES 1D POUR RENFORCER LES FONDAMENTAUX</b> Des témoignages de pratiques pédagogiques à l'école dans le premier degré.	



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## JEUDI 16 NOVEMBRE 2023

<p>09.00 10.00</p>	<p><b>LE « POPCUPCOFFEE » DU MATIN</b></p> <p>Des Lycéens de la région académique Île-de-France engagés dans le cursus Professionnel Métiers de l'Hôtellerie-Restauration vous proposent de déguster un café agrémenté de "Pop-corn". Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région.</p>		
	<p><b>ESPACE STADE</b></p>		<p><b>ESPACE FABRIQUE</b></p>
<p>09.30 10.30</p>	<p><b>SE FORMER AVEC PIX+ EDU</b></p> <p>Découvrir le parcours d'autopositionnement Pix+Edu.</p>	<p>10.00 11.00</p>	<p><b>LE PROJET HARRY POTTER EN MODE ESCAPE GAME</b></p> <p>Présentation d'une séquence de 6<sup>e</sup> en anglais sur le thème Harry Potter.</p>
<p>10.30 11.30</p>	<p><b>COMMENT ACCOMPAGNER LES ENJEUX DU DÉVELOPPEMENT DURABLE ?</b></p> <p>Sensibiliser et former des écodélégués aux enjeux environnementaux du numérique.</p>	<p>11.00 12.00</p>	<p><b>JEU ÉDUCATIF « FRESQUE DES CYBERCITOYEN.NE.S »</b></p> <p>Cybercitoyenneté, pour un monde numérique plus sûr et plus responsable.</p>
<p>11.30 12.30</p>	<p><b>PRODUIRE DES WEBMÉDIAS POUR DÉVELOPPER L'ESPRIT CRITIQUE</b></p> <p>Mise en scène d'un reportage sur les JO par des collégiens.</p>	<p>12.00 13.00</p>	<p><b>L'ENFER DES MATHS, UN JEU D'ÉVASION NUMÉRIQUE !</b></p> <p>Des élèves de 3<sup>e</sup> prépa métiers affrontent des énigmes au travers d'épreuves mathématiques.</p>
<p>12.30 13.30</p>	<p><b>DEMAIN SPÉCIALISTE CYBER !</b></p> <p>De l'Osint aux enjeux pour connaître la sécurité et ses métiers avec la participation de la DGESCO et de l'ANSSI.</p>	<p>13.00 14.00</p>	<p><b>PRODUIRE DES WEBMÉDIAS POUR DÉVELOPPER L'ESPRIT CRITIQUE</b></p> <p>Mise en scène d'un reportage sur les JO par des collégiens en présence d'un sportif de haut niveau.</p>
<p>13.30 14.30</p>	<p><b>LE NUMÉRIQUE POUR TOUTES !</b></p> <p>L'association BECOMTECH propose 4 programmes pour renforcer le leadership, la confiance en soi et l'inclusion des filles au sein des métiers techniques du numérique.</p>	<p>14.00 15.00</p>	<p><b>VIKI ACAD EMI</b></p> <p>Une encyclopédie collaborative : les principes d'une encyclopédie collaborative pour sensibiliser à la notion de communs.</p>
<p>14.30 15.30</p>	<p><b>LE NUMÉRIQUE AU SERVICE DE L'INCLUSION</b></p> <p>Le dispositif « Lab'Autisme » Le projet SQYPI Comment une IA peut répondre à des besoins éducatifs particuliers?</p>	<p>15.00 16.00</p>	<p><b>ESCAPE GAME EN LYCÉE PRO</b></p> <p>Agir en professionnel de maintenance et identifier, rechercher la cause d'une panne sur un équipement de chauffage.</p>
<p>15.30 16.30</p>	<p><b>LA RÉALITÉ VIRTUELLE AU SERVICE DE L'APPRENTISSAGE</b></p> <p>Des témoignages de projets pédagogiques avec des casques VR à découvrir.</p>	<p>16.00 17.00</p>	<p><b>APPRENDRE ET S'ÉPANOUIR À TRAVERS UN ESCAPE GAME</b></p>
<p>16.30 17.30</p>	<p><b>À LA RENCONTRE DES ÉDITEURS DE RESSOURCES NUMÉRIQUES</b></p> <p>L'association EDTech France vous propose d'échanger avec une sélection de partenaires.</p>		<p>Mis au défi par un chef-cuisinier, les enseignants découvrent les mécaniques d'un escape game pédagogique et de nombreux outils numériques.</p>



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## VENDREDI 17 NOVEMBRE 2023

<p><b>09.00</b> <b>10.00</b></p>	<p><b>LE « POPCUPCOFFEE » DU MATIN</b></p> <p>Des Lycéens de la région académique Île-de-France engagés dans le cursus Professionnel Métiers de l'Hôtellerie-Restauration vous proposent de déguster un café agrémenté de "Pop-corn". Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région.</p>		
	<p><b>ESPACE STADE</b></p>		<p><b>ESPACE FABRIQUE</b></p>
<p><b>09.30</b> <b>10.30</b></p>	<p><b>FEEL NUM, UN PROJET NATIONAL AUTOUR DE L'ÉDUCATION AUX MÉDIAS</b></p> <p>Comprendre l'impact des images et des réseaux sociaux sur ses émotions et ses comportements.</p>	<p><b>10.00</b> <b>11.00</b></p>	<p><b>CODAGE EN PRIMAIRE : DANSER AVEC DES ROBOTS</b></p> <p>En préambule à la participation à la Robocup, une classe de CM1 fera une démonstration de danse avec des robots.</p>
<p><b>10.30</b> <b>11.30</b></p>	<p><b>PARENTALITÉ NUMÉRIQUE</b></p> <p>École et Familles : accompagner ensemble les jeunes dans leurs pratiques du numérique.</p>	<p><b>11.00</b> <b>12.00</b></p>	<p><b>PENSÉE LOGIQUE ET ROBOTIQUE</b></p> <p>Développer la pensée logique tout en travaillant les fondamentaux avec des ateliers robotiques en CM2.</p>
<p><b>11.30</b> <b>12.30</b></p>	<p><b>ROBOCUP JUNIOR, UN CHALLENGE ROBOTIQUE POUR TOUS !</b></p> <p>Présentation du projet et démonstration d'un challenge entre élèves.</p>	<p><b>12.00</b> <b>13.00</b></p>	<p><b>P'TITS REPORTERS 1D</b></p> <p>Les écoliers interviewent des personnalités du sport, de l'éducation et du journalisme sur le salon.</p>
<p><b>12.30</b> <b>13.30</b></p>	<p><b>UN CHALLENGE POUR S'ENTRAÎNER AU HACKING</b></p> <p>Des élèves de seconde de Versailles relèvent le défi du challenge ROOT ME !</p>	<p><b>13.00</b> <b>14.00</b></p>	<p><b>CAPYTALE, LE STUDIO DE CRÉATION ET DE PARTAGE D'ACTIVITÉS DE CODAGE</b></p> <p>Les STIM au collège : démonstration de l'utilisation de la plateforme Capytale pour programmer et faire des mathématiques.</p>
<p><b>13.30</b> <b>14.30</b></p>	<p><b>PARCOURS TECH THE POWER</b></p> <p>Une séance avec des collégiens de Paris : comment déconstruire les stéréotypes de genre ?</p>	<p><b>14.00</b> <b>15.00</b></p>	<p><b>TED-I, DES ROBOTS DE TÉLÉPRÉSENCE À DISPOSITION DES ÉLÈVES EMPÊCHÉS</b></p> <p>Assister à des cours en temps réel aux côtés de ses camarades : Démonstration en live avec un robot de téléprésence.</p>
<p><b>14.30</b> <b>15.30</b></p>	<p><b>DES PARCOURS D'APPRENTISSAGE AVEC LA PLATEFORME NATIONALE ÉLÉA</b></p> <p>Différencier et renforcer l'autonomie des élèves avec des parcours produits par des enseignants.</p>	<p><b>15.00</b> <b>16.30</b></p>	<p><b>FRESQUE DE L'ÉQUILIBRE HARMONIEUX</b></p> <p>Dans un format interactif, les collégiens de Paris déconstruiront les idées reçues et proposeront leurs solutions pour qu'il y ait davantage de femmes dans les métiers du numérique.</p>



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## PROGRAMMATION DE L'ESPACE KIOSQUE - MERCREDI 15 NOVEMBRE 2023

09:00 - 10:00	Le « PopCupCoffee » du matin : des lycées de la région académique engagés dans le cursus professionnel « Métiers de l'hôtellerie-restauration » vous proposent de déguster un café agrémenté de Pop-corn. Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région			
	Kiosque 1 - Root Me	Kiosque 2	Kiosque 3	Kiosque 4
10:00 - 11:00		<b>MaMédiathèque</b> Une plateforme de référencement de ressources pédagogiques	<b>Les fondamentaux</b> dans le 1D et 2D	<b>Réalité numérik</b> Le jeu interactif pour la découverte des métiers du numérique
11:00 - 12:00		<b>Capytale</b> Le studio de création et de partage d'activités de codage	<b>Cantoo</b> Le cahier numérique pour l'école des DYS	<b>Réalité numérik</b> Le jeu interactif pour la découverte des métiers du numérique
12:00 - 13:00	<b>Lancement du Challenge !</b> Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me			
13:00 - 14:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Notre école faisons-la ensemble !</b>	<b>Bar à ressources</b> Découvrez tous nos usages inspirants	<b>Ambassadeurs du numérique</b> Venez découvrir le dispositif de formation des futurs enseignants
14:00 - 15:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>La fresque du numérique</b>	<b>Pix</b> La certification	<b>Réalité numérik</b> Le jeu interactif pour la découverte des métiers du numérique
15:00 - 16:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	Les pratiques en lien avec le jeu vidéo dans l'apprentissage	<b>Yes we code</b> Apprendre à coder	<b>Ressources Et Vous (REV)</b> Le catalogue collaboratif des ressources numériques éducatives
16:00 - 17:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me			



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## PROGRAMMATION DE L'ESPACE KIOSQUE - JEUDI 16 NOVEMBRE 2023

09:00 - 10:00	Le « PopCupCoffee » du matin : des lycées de la région académique engagés dans le cursus professionnel « Métiers de l'hôtellerie-restauration » vous proposent de déguster un café agrémenté de Pop-corn. Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région			
	Kiosque 1 - Root Me	Kiosque 2	Kiosque 3	Kiosque 4
10:00 - 11:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Création de jeu vidéo</b> Échange avec les référents numériques de lycée	<b>Le GAR</b> Découvrez la plateforme de gestion des ressources	<b>La fresque citoyenne</b> Jeu de table
11:00 - 12:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Pix</b> Des questions sur le CRCN, Pix, Pix+EDU ?	<b>Le GAR</b> Découvrez la plateforme de gestion des ressources	<b>Réalité numérik</b> Le jeu interactif pour la découverte des métiers du numérique
12:00 - 13:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me			
13:00 - 14:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Numérique responsable</b> Un sujet EDD	<b>PIC360</b> Produire et enrichir vos documents	<b>Création de jeu vidéo</b> Échange avec les référents numériques de lycée
14:00 - 15:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Vikidia</b> Une démarche d'encyclopédie collaborative	<b>PIC360</b> Produire et enrichir vos documents	<b>GP9</b> Le guide pratique des 9 gestes d'enseignement avec le numérique
15:00 - 16:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	Lab'Autisme / TED-i	<b>Foxar</b> Enrichissez vos séquences avec les maquettes 3D	<b>Réalité numérik</b> Le jeu interactif pour la découverte des métiers du numérique
16:00 - 17:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me			



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## PROGRAMMATION DE L'ESPACE KIOSQUE - VENDREDI 17 NOVEMBRE 2023

09:00 - 10:00	Le « PopCupCoffee » du matin : des lycées de la région académique engagés dans le cursus professionnel « Métiers de l'hôtellerie-restauration » vous proposent de déguster un café agrémenté de Pop-corn. Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région			
	Kiosque 1 - Root Me	Kiosque 2	Kiosque 3	Kiosque 4
10:00 - 11:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Balado</b> Travailler l'oralité	<b>WIMS/EULER</b> Découvrez la plateforme dédiée aux sciences et rejoignez la communauté des utilisateurs	<b>Tech the power</b> Parcours éducatif pour déconstruire les stéréotypes de genre dans la tech
11:00 - 12:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Plume</b> Produire et écrire	<b>Notre école faisons-la ensemble !</b>	<b>Edumalin</b> Apprendre à apprendre avec Edumalin
12:00 - 13:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Le programme TED-i</b> Des systèmes de télé-présence robotisés à disposition des élèves empêchés		
13:00 - 14:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Bar à ressources</b> Découvrez tous nos usages inspirants	<b>PIC360</b> Produire et enrichir vos documents	<b>La fresque de l'équilibre harmonieux</b> Jeu pour déconstruire les idées reçues dans le numérique
14:00 - 15:00	Testez vos connaissances en hacking avec le challenge Root Me	<b>Robocup Jr</b> Participez à la Robocup pour le premier degré	<b>Bar à ressources</b> Découvrez tous nos usages inspirants	<b>La fresque de l'équilibre harmonieux</b> Jeu pour déconstruire les idées reçues dans le numérique
15:00 - 16:00	<b>Résultats du challenge Root Me</b>			<b>GP9</b> Le guide pratique des 9 gestes d'enseignement avec le numérique