

Outil logiciel Dartfish : de l'EPS aux usages pluri-disciplinaires

Intervenant : Fabrice BRUCHON (G.R.E.I.D. E.P.S.) (fbruchon@ac-creteil.fr)

Présentation Technique : La société Dartfish développe des logiciels d'analyse d'image, utilisées essentiellement dans le monde sportif. Les technologies développées permettent de fines analyses du mouvement, des séquençages d'actions, des affichages différés, et des synchronisations de prises de vue. Ces logiciels sont de plus en plus utilisés dans le cadre de l'enseignement.

Le concept est le suivant : exploiter les fonctionnalités d'un PC et d'un caméscope, tout en se déchargeant des contraintes classiques d'utilisation du PC et du caméscope :

- pas de K7 dans le caméscope → pas de perte temps de rembobinage, de tâtonnement
- utilisation d'une télécommande qui remplace les saisies au clavier.

Dartfish est donc un kit comprenant un logiciel, une télécommande, et un récepteur infrarouge. L'utilisateur a besoin d'un caméscope connecté à un PC via un câble firewire.

Module n°1 : le feedback instantané : à la fois le plus simple et le plus performant en terme s'apprentissages résultants :

- ⇒ L'élève exécute le mouvement, se déplace vers l'écran, et peut directement se voir à l'écran, sans aucune manipulation. Pendant ce temps un autre élève peut passer sur l'atelier.

Fonctionnalité n° 2 : Module d'Analyse : annotation directe sur l'écran, pour y poser des repères visuels : les critères de réussite sont alors parfaitement identifiables.

- ⇒ ici le feedback instantané permet à l'élève de tenter de se corriger au prochain essai.

Fonctionnalité n° 3 : affichage simultané de plusieurs vidéo : possibilité de regrouper deux séquences filmées, l'une à côté de l'autre, (Mode SplitScreen) ou superposées (Mode SimulCam).

Fonctionnalité n° 4 : Modules de mesure et statistiques : intéresse les sciences physiques, sciences de laboratoire, etc.

- ⇒ Ces modules permettent de repérer des points clefs sur la vidéo (objet mobile, articulation, etc...), afin de permettre des suivis de trajectoire. Le logiciel permet en temps réel divers calculs (angulation de segments, calcul de vitesse, distance, chronométrage...)

(Ces 4 fonctionnalités sont présentées ici : <http://www.dartfish.com/fr/espace-media/videos/index.htm>)

Fonctionnalité n° 6 - Séquençage : possibilité de retrouver les situations spécifiques d'une vidéo (exemple, analyse en cours de théâtre). L'utilisateur repère sur un panneau de séquençage les actions clefs, et peut demander un bilan en fin de séquence. Dartfish se positionne immédiatement sur ces actions, pour permettre instantanément de visionner toutes les actions identiques de la séquence.

Fonctionnalité n° 7 – Création de Mediabook : Lorsqu'une séquence enregistrée a été analysée, Dartfish peut en créer un MediaBook : une présentation multimédia transportable, imprimable, diffusable sur internet de la séquence analysée.

- <http://www.dartfish.com/fr/espace-media/mediabooks/index.htm>

Autres liens :

Exemple d'utilisation dans le cadre scolaire :

<http://www.educnet.education.fr/canal-educnet/?direct=144>

http://eps.ac-rouen.fr/tice/imagesenEPS/ii_imagesexemle.htm

Site Officiel :

<http://www.dartfish.com/fr/index.htm>

Téléchargement version d'essai 30 jours :

<http://www.dartfish.com/fr/telechargements/index.htm>

Plateforme de Vidéos Dartfish Education :

<http://www.dartfishmoves.com/WebPresenter/Library.aspx?dcpUri=dcpl%3a%2f%2fwww.dartfish.com%2fp144>