

Maintenant que vous maîtrisez les déplacements de votre TrueTrueBot, je vous propose de relever un petit défi, dans le mode de votre choix.

Il s'agit d'aider TrueTrueBot à rejoindre son amie la licorne, en évitant de croiser la route du vilain troll.

Plusieurs chemins sont possibles bien évidemment. A vous de jouer !

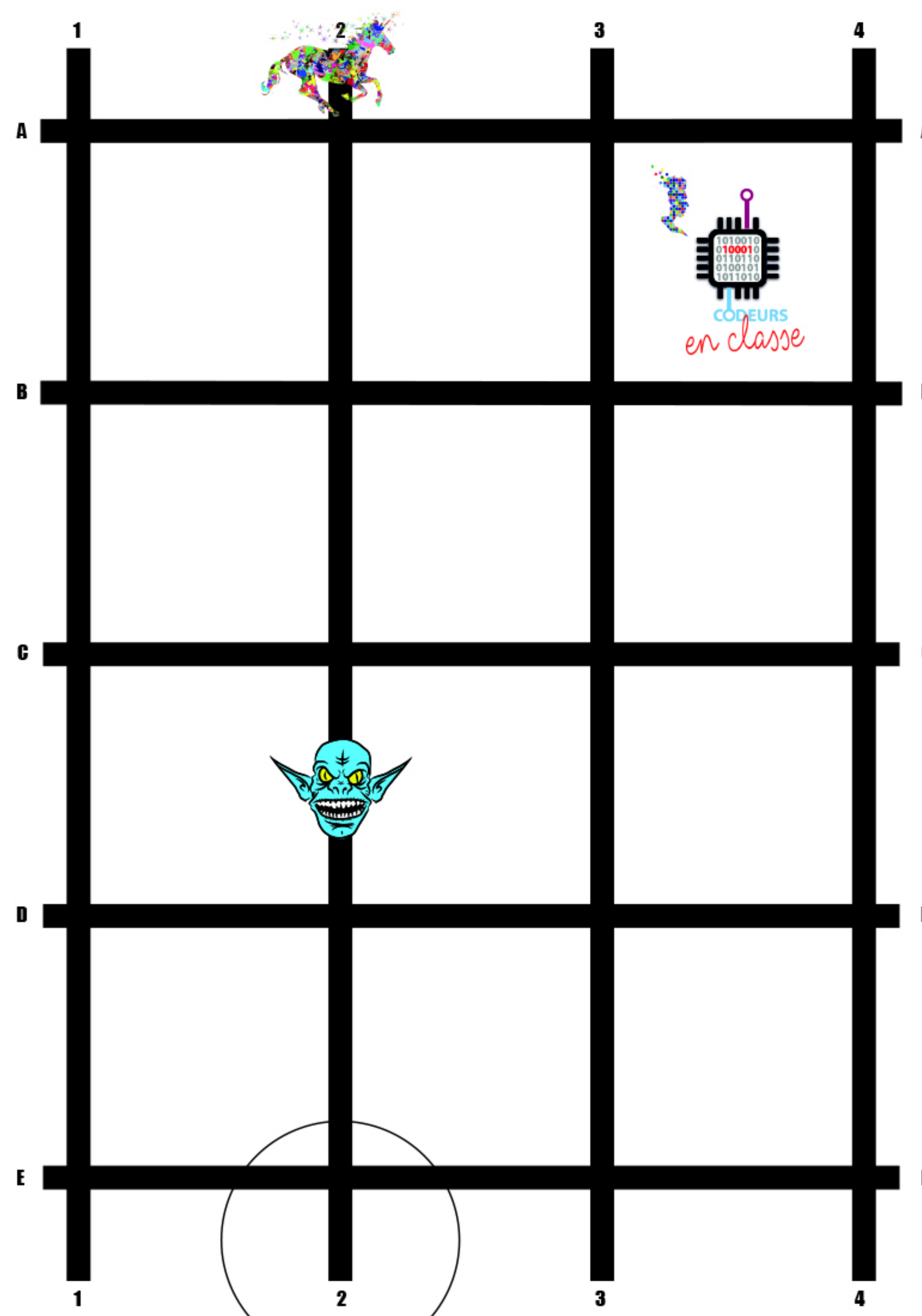
Mode n°1 : vous pilotez TrueTrueBot en lui donnant des cartes à manger, mais attention, il n'a le droit qu'à un seul repas ...

Mode n°2 : tel le Petit Poucet, vous indiquez le chemin à suivre à l'aide de gommettes. Attention à ne pas vous perdre ...

Mode n°3 : vous guidez TrueTrueBot grâce à des blocs empilés dans Scratch. Attention à utiliser les bons blocs et à bien empiler les blocs dans le bon ordre ...

Vous avez la carte du parcours, votre TrueTrueBot, vos cartes, vos gommettes, votre tablette ...

prêts ? Partez !



Coups de pouce :

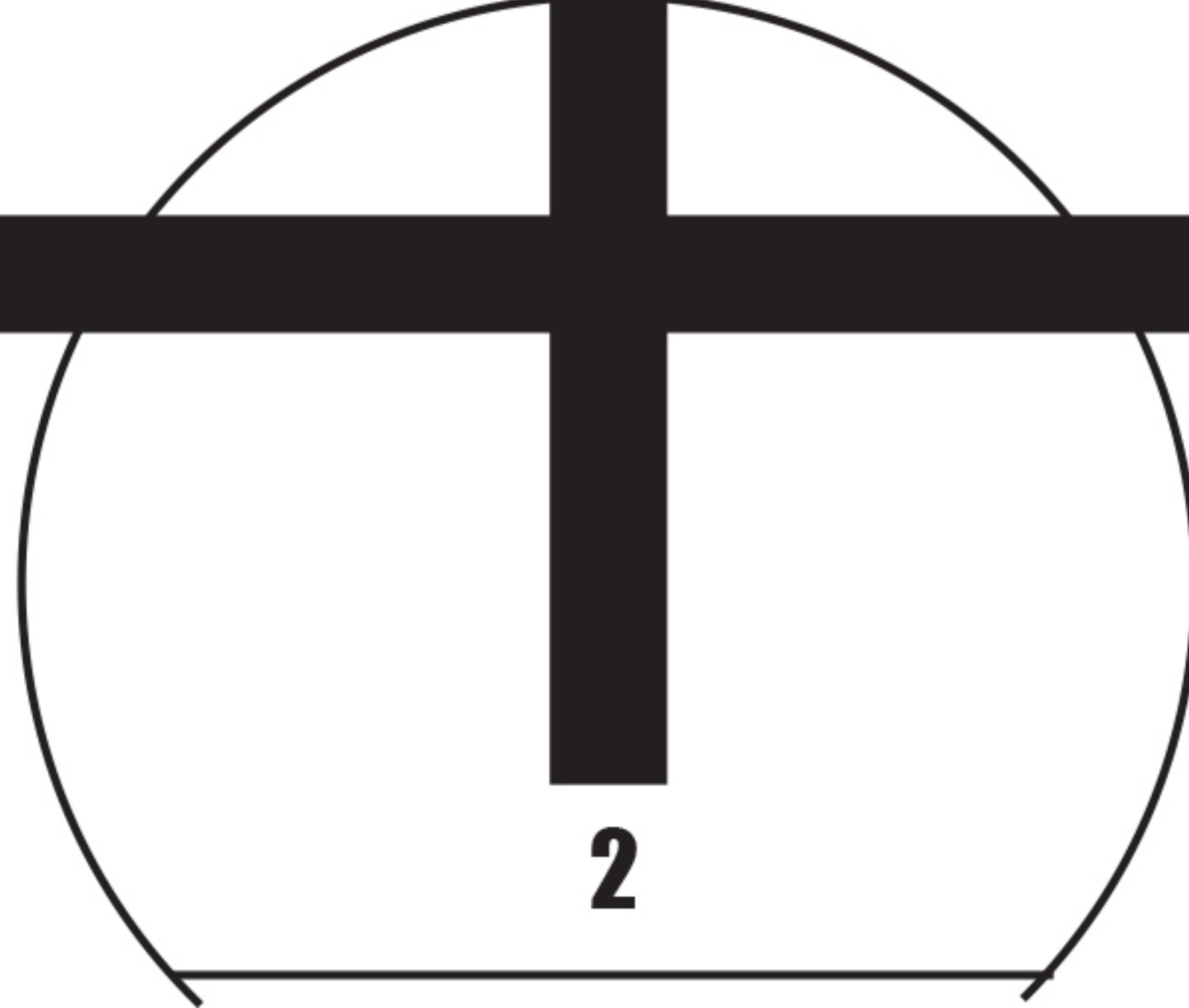
- les cartes peuvent être utilisées plusieurs fois au cours d'un même repas
- la gommette verte permet de continuer « tout droit »
- un bloc permet d'avancer d'une ou plusieurs « cases » sur la grille

1

2

3

4



1

2

3

4

A

A

B

B

C

C

D

D

E

E