

CONNAÎTRE LES RESSOURCES
NUMÉRIQUES NATIONALES ET
ACADÉMIQUES.

ÉCHANGER AUTOUR DES
USAGES PÉDAGOGIQUES
ASSOCIÉS.

Le 12
JUIN
2019

RESSOURCES ET VOUS



académie
Créteil



RÉGION ACADÉMIQUE
ÎLE-DE-FRANCE

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE
MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION



DANE



À LA CENTRIF' 2 RUE ALFRED NOBEL 77420 CHAMPS-SUR-MARNE

CITÉ DESCARTES

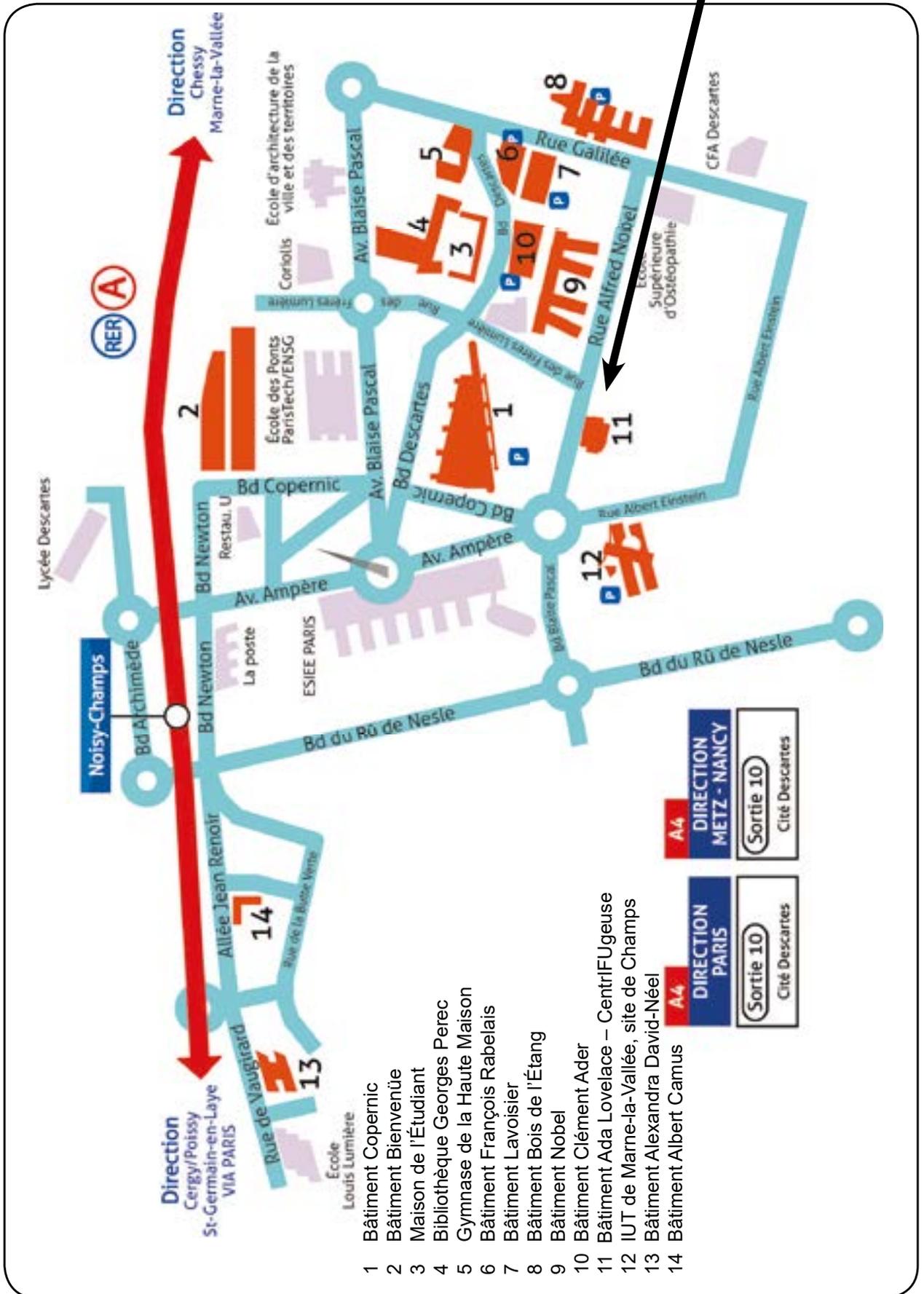
LE MERCREDI 12 JUIN 2019

9H30 - 17h00



LA CENTRIF

2 RUE ALFRED NOBEL
77420 CHAMPS-SUR-MARNE





Dans le cadre de la continuité du plan numérique pour l'école, la Délégation Académique au Numérique Éducatif organise un événement ayant pour objectif d'accompagner les équipes de direction et d'enseignants dans le choix de solutions éditoriales numériques pertinentes, adaptées à vos besoins et projets. Au cours de la journée « Ressources et vous ! », vous pourrez rencontrer des fournisseurs de ressources, des éditeurs de logiciels et de services en ligne, ainsi que des experts du Ministère porteurs des solutions mises en place par l'État.

D'ores et déjà, il est prévu que seront présentées des ressources gratuites et payantes, nationales et académiques, afin d'intégrer le numérique dans les apprentissages des élèves à travers des modalités très variées : le codage, les banques de ressources nationales pour les disciplines, les ressources académiques, la robotique, les escape games.

Afin d'accompagner les lycées dans la mise en œuvre des manuels numériques dans le cadre du déploiement de l'ambition numérique de la Région Île-de-France, les plateformes d'accès aux manuels scolaires numériques seront également présentes.

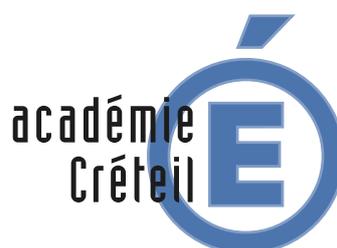
Cette manifestation s'adresse aux équipes enseignantes mais également aux équipes de direction et de gestion des établissements afin de répondre à leur questionnement sur le sujet des ressources numériques éligibles aux crédits ressources du plan numérique pour l'école.

Très bonne journée !

DÉVELOPPER
LE NUMÉRIQUE
COMME LEVIER
POUR LES
APPRENTISSAGES
SCOLAIRES

SOUTENIR LE
DÉVELOPPEMENT
DESCOMPÉTENCES
NUMÉRIQUES DES
JEUNES ET DES
ADULTES

CRÉER UN
ENVIRONNEMENT
PROPICE AU
DÉPLOIEMENT DU
NUMÉRIQUE AVEC DES
INFRASTRUCTURES
ET UN CADRE DE
CONFIANCE



RÉGION ACADÉMIQUE
ÎLE-DE-FRANCE

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION



DANE

DÉLÉGATION ACADÉMIQUE AU NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

RECTORAT DE L'ACADÉMIE DE CRÉTEIL
4 Rue Georges Enesco 94000 CRÉTEIL

ce.dane@ac-creteil.fr - 01 57 02 66 75

<http://dane.ac-creteil.fr>



« Impulser et accompagner le développement du numérique à l'École. »

DÉVELOPPER LE NUMÉRIQUE COMME LEVIER POUR LES APPRENTISSAGES SCOLAIRES

Pilotage des Groupes de Réflexion et d'Expérimentation Informatique Disciplinaire (GREID).

Incubateur académique de projets innovants *e-Fran* : Twictée pour apprendre l'orthographe (TAO), Parcours Connectés, École du code, Les Savanturiers du numérique.

Stratégie et influence web : développement et mise à disposition de ressources numériques.

SOUTENIR LE DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES DES JEUNES ET DES ADULTES

Formations pour le volet numérique (Plan académique de formations, formations de proximité, formations à distance, opération 10001 codeurs en classe).

Développement de la culture numérique.

Les paliers de maturité numérique : outil académique de positionnement pour les établissements.

Formation et accompagnement des commissions numériques en établissements.

Observatoire académique des usages du numérique.

CRÉER UN ENVIRONNEMENT PROPICE AU DÉPLOIEMENT DU NUMÉRIQUE AVEC DES INFRASTRUCTURES ET UN CADRE DE CONFIANCE

Prêt de matériel pour accompagner les projets pédagogiques.

Suivi des espaces numériques de travail (ENT) et cadre de confiance.

Partenariat avec les collectivités territoriales : équipements, infrastructures réseaux.



RESSOURCE NATIONALE



BRNE

Banques de ressources numériques éducatives



DIDACTISÉES - MODIFIABLES - EN PARTIE TÉLÉCHARGEABLES

Les BRNE s'adressent aux professeurs débutants et aux experts des usages pédagogiques numériques :

- des ressources pour enrichir les scénarios pédagogiques ;
- des ressources pour renforcer la continuité des apprentissages de l'école au collège ;
- des ressources adaptables pour les élèves à besoins éducatifs particuliers ;
- des ressources pour apprendre avec les atouts numériques.

CM1 - CM2 - 6^e - 5^e - 4^e - 3^e

Des milliers de ressources disponibles gratuitement pour les enseignants et leurs élèves :

- FRANÇAIS
- HISTOIRE - GÉOGRAPHIE
- LANGUES
- MATHÉMATIQUES
- SCIENCES ET TECHNOLOGIE

Accès aux BRNE en s'inscrivant avec son adresse professionnelle ou via l'ENT.





RESSOURCE NATIONALE

éduthèque



UN POINT D'ENTRÉE POUR ACCÉDER GRATUITEMENT AUX RESSOURCES DE GRANDS ÉTABLISSEMENTS CULTURELS ET SCIENTIFIQUES

Éduthèque s'adresse aux enseignants du premier et du second degré qui peuvent s'inscrire avec leur adresse professionnelle.

Éduthèque propose des thèmes et parcours pour les différents enseignements. Les ressources sont utilisables sur tous types de supports et dans différents contextes pédagogiques.

Les ressources sont :

- utilisables en ligne,
- téléchargeables,
- exploitables librement dans un contexte scolaire.

L'enseignant peut créer un compte classe pour que les élèves utilisent les ressources en classe et à la maison.



Le **moteur de recherche** permet de trouver les ressources des différents partenaires grâce à **un seul mot clé**.

31 OFFRES à disposition des enseignants et de leurs élèves

+ de 75 000 RESSOURCES POUR ENSEIGNER



RESSOURCE NATIONALE

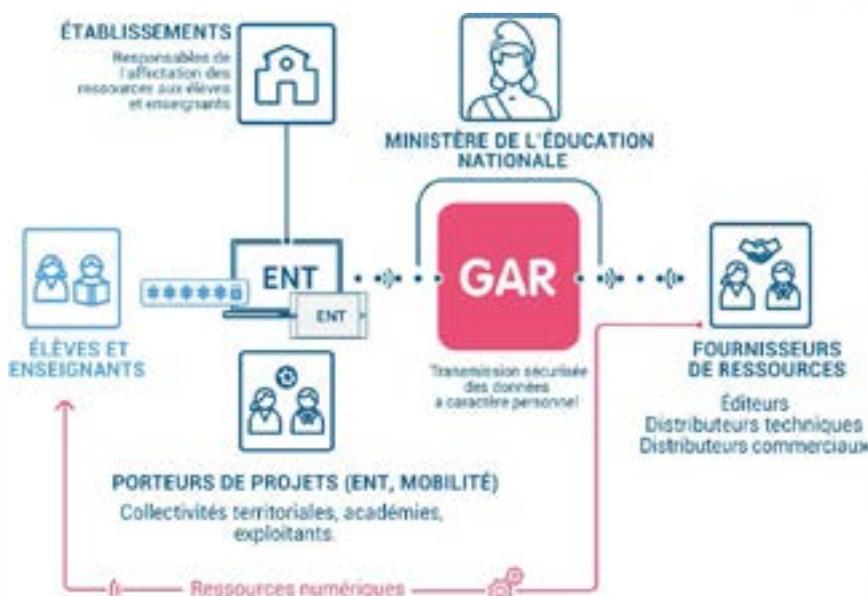
Le GAR accompagne le développement des usages des ressources numériques à l'École. Il garantit la protection des données à caractère personnel des élèves et des enseignants.

Une solution proposée à titre gratuit aux établissements, dans un cadre juridique assuré par le Ministère, pour accéder aux ressources numériques pour l'éducation via l'ENT sans avoir à se ré-authentifier.

- SÉCURISER LES DONNÉES PERSONNELLES
- SIMPLIFIER L'ACCÈS AUX RESSOURCES
- VALORISER LA POLITIQUE DOCUMENTAIRE



LE GESTIONNAIRE D'ACCÈS AUX RESSOURCES NUMÉRIQUES



<https://gar.education.fr/>

VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



RESSOURCE NATIONALE

Jules est le parfait compagnon des devoirs faits :

- des réponses conformes aux programmes, élaborées par des enseignants,
- un service efficace, disponible, des réponses rapides et concises,
- interactif et ludique,
- 100% gratuit.

Jules accompagne l'élève...

- en répondant à toutes ses questions : définition en mathématiques, précision sur une notion de français,...
- en l'aidant à construire des figures mathématiques, à comprendre les savoirs essentiels etc.
- en lui proposant ses bons conseils grâce aux fiches méthodologiques.



À tes côtés pour DEVOIRS FAITS



<https://devoirsfaits.cned.fr>



RESSOURCE NATIONALE



PIX EST UN SERVICE PUBLIC EN LIGNE D'ÉVALUATION, DE DÉVELOPPEMENT ET DE CERTIFICATION DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES.



VIVEZ L'EXPÉRIENCE PIX

Un parcours d'évaluation convivial, accessible et interactif.



PIX EST POUR TOUT LE MONDE

Collégiens, lycéens, étudiants, professionnels, citoyens...



PIX EST LA RÉFÉRENCE

La certification nationale de la culture numérique made in France au standard européen.



PIX EST ÉVOLUTIF

Le référentiel de compétences s'adapte en permanence aux évolutions du monde numérique.



PIX EST GRATUIT

Entraînez-vous et progressez gratuitement à votre rythme avant d'être certifié.

Découvrez des exemples d'épreuves Pix !



Informations et données

9 ÉPREUVES

Recherche d'information,
gestion et traitement de
données

Commencer



Communication et collaboration

7 ÉPREUVES

Échanger, publier, collaborer et
gérer son identité numérique

Commencer



Création de contenu

9 ÉPREUVES

Textes, diaporamas, images,
vidéos, sons... et un peu de
programmation

Commencer



Protection et sécurité

8 ÉPREUVES

Sécuriser les équipements, les
communications et les données

Commencer



RESSOURCE ACADÉMIQUE

Jeux d'évasion PÉDAGOGIQUES

Depuis 2015, la Dane de l'académie de Créteil propose des escape games (ou jeux d'évasion grandeur nature) comme modalité de formations et d'animations. Des stages sur ce thème sont proposés au plan de formation académique. Les formateurs de la Dane interviennent également dans les établissements et accompagnent les enseignants dans leurs créations de jeux pour et avec les élèves. Certaines réalisations sont déjà proposées sous forme de kits téléchargeables.

Pour découvrir ce concept, plusieurs sessions d'expériences immersives vous seront proposées ce mercredi 12 juin 2019. Pour toute information, contactez Patrice Nadam, formateur Dane et membre du collectif S'CAPE (<https://scape.enepe.fr>) patrice.nadam@ac-creteil.fr



<https://dane.ac-creteil.fr/?mot139>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



Cinq sessions d'escape games vous seront proposées lors de la journée *Ressources et vous*. Chacune d'elles sera suivie d'un temps d'échanges.

Guillaume Berthelot vous proposera également UNFAKE, son escape game qui se joue sur table avec des cartes.



SESSIONS	HORAIRES	10 PARTICIPANTS PAR SESSION INSCRIPTION SUR PLACE OBLIGATOIRE
1	9H30 - 10H45	ENCAPSULÉ ! Aidez votre collègue à s'échapper de sa capsule vidéo !
2	11H00 - 12H15	Escape game créé par le Dane et neuf enseignants mettant en valeur les ressources numériques utilisables en classe, notamment inversée. (TOUT PUBLIC)
3	12H45 - 14H00	LA RECETTE DU BONHEUR Relevez le défi de Pete Hagor et retrouvez sa recette...
4	14H15 - 15H30	Escape game créé par le GREID 1er degré de l'académie de Créteil à destination des élèves de cycle 3 autour des compétences en mathématiques. (TOUT PUBLIC)
5	15H45 - 17H00	



Actuel-cidj.info

Site de référence du CIDJ pour aider les jeunes à construire leur projet d'orientation ou d'insertion professionnelle.

Plus de 340 dossiers thématiques sur les études, les métiers, les stages et l'emploi, la mobilité internationale, ... 40 000 formations ou diplômes, des vidéos métiers, des tutoriels pédagogiques, des quiz métiers et diplômes et un espace pro avec articles d'actualité et revue de presse.

Début janvier 2020, Actuel-cidj.info devient **IJ BOX**, l'information Jeunesse à 360.

Un outil « tout en un » avec les dossiers thématiques d'actuel-cidj.info fiables et interactifs, des bases de données adresses enrichies, un service de veille (articles d'actu, revue de presse, diplomnews). **IJ BOX** proposera aussi une mallette d'outils : la création de paniers et un module d'orientation pour le jeune.



The screenshot shows the website's header with navigation links: ABONNEZ-VOUS, CONTACTEZ-NOUS, and SE CONNECTER. The main navigation bar includes DOSSIERS ACTUEL, QUIZ, VIDÉOS, TUTORIELS, and ESPACE PRO. Below this, a banner for 'Les dossiers Actuel-Cidj' features a photo of students and the text: 'Actuel- CIDJ : des infos pratiques, des adresses utiles, une réponse à toutes les questions !'. A list of topics is provided: Orientation - Études ; Métiers et perspectives d'emploi ; Se former en alternance ; Trouver un job ou un stage ; Formation continue ; Logement ; Santé ; Mes droits ; Initiatives et projets ; Partir à l'étranger ; Venir en France. A 'Accéder aux dossiers' button is at the bottom right.

<http://actuel-cidj.info/>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS




The logo for Réseau Canopé is displayed in large, bold letters. Below it, the text reads: 'LE RÉSEAU DE CRÉATION ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES'.

Dans le cadre du plan numérique et des nouveaux programmes, les Ateliers Canopé de l'Académie de Créteil (77-93-94) proposent aux établissements de souscrire un **pack établissement numérique premium**. Ce pack regroupe l'ensemble des savoirs faire de Réseau Canopé en matière de numérique autour d'une entrée unique : prêt - ressources - animations.

Le prêt sous forme d'abonnement offre aux enseignants l'accès à :

- la bibliothèque numérique de l'éducation
- l'auto-formation aux outils numériques
- des publications scientifiques en ligne (Cairn.info)
- à un bouquet de presse en ligne
- prêt de matériel numérique pour la classe - Créatic (tablettes - robots - imprimante 3D...)

Médiasphères : le jeu de plateau autour de l'éducation aux médias dans un contexte numérique.

Des **animations** en établissement autour des questions du numérique à l'école.

PACK DELUXE

D'une valeur totale de 560€ pour la somme de 500€, soit l'équivalent d'un jeu Médiasphères offert.

UN ABONNEMENT COLLECTIF	UN JEU MEDIASPHERES	2 ANIMATIONS AU CHOIX
-------------------------	---------------------	-----------------------

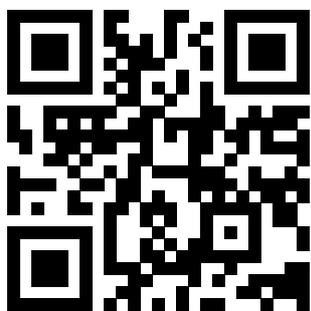


- Classe staging, repenser l'espace classe
- Cours de niveau et apprentissage
- Usage et pratique du TNI
- Présence numérique: gérer sa e réputation
- Citoyenneté, apprendre par les données
- (Re) travailler les œuvres littéraires et culturelles avec le numérique
- De que le numérique peut en éducation

<https://maitre.mediaspheres>



<https://www.reseau-canope.fr>



Vous avez choisi des manuels numériques des marques Nathan, Bordas, Le Robert, Retz et vous souhaitez mettre en place un projet numérique ? Vous avez commandé des ressources via le CNS, mais vous souhaitez confier le déploiement technique ?

Notre équipe d'accompagnement numérique vous guide dans votre projet numérique !

Concrètement, un chef de projet de proximité dédié vous contacte directement et vous propose :

- Un service complet : diagnostic, déploiement, suivi, conseils...
- La garantie d'un accompagnement tout au long du projet.
- Des solutions personnalisées à vos besoins.



<https://www.cns-edu.com/>

ES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES



Cood est une plateforme d'éducation au numérique et d'enseignement par le jeu, à destination des jeunes « pour le meilleur et contre le pire d'internet ». Elle permet d'accompagner l'évolution de l'enseignement dans l'ère numérique, de créer des ressources pédagogiques ludiques et interactives, et d'aider les élèves à devenir des citoyens éclairés et les préparer aux métiers de demain grâce aux compétences numériques fondamentales définies par l'Union Européenne.

Elle offre aux enseignants des ressources pour leur permettre de se former aux compétences du numérique, d'être guidés dans la création d'activités numériques, le partage et la mise en pratique de jeux pédagogiques.



<https://www.cood.fr>



Faciliter l'orientation

Les 4 logiciels d'aide à l'orientation GPO édités par DELTA EXPERT répondent aux besoins pédagogiques que vous rencontrez en tant que relais de la découverte du monde de l'orientation scolaire.

Ces GPO couvrent tous les besoins de la 6ème au post bac et permettent aux jeunes de :

- s'interroger sur eux-mêmes avec des questionnaires d'intérêts, de valeurs, du type d'études qui conviendrait. Les questionnaires varient selon les GPO.
- trouver des informations sur les formations en lien avec leur niveau scolaire
- être renseigné(e) sur le contenu des métiers, des études nécessaires. Les fiches métiers sont en lien avec la fiche métier Onisep correspondante.
- découvrir le monde de l'orientation grâce à des quiz (GPO Collège et GPO 5 surtout)



Pour collégiens



Pour les lycéens d'enseignement général et technologique



Pour tous ceux qui sont concernés par le lycée professionnel



Pour les élèves en enseignement adapté

<http://delta-expert.fr>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



Dans le nom EASYTIS, vous comprendrez la démarche des créateurs : rendre facile le numérique en classe, les STEAM (Sciences, Technologie, Engineering, Arts, Mathematics) à la portée de tous, sans que ce ne soit ni compliqué ni onéreux.

EASYTIS est soucieux de s'impliquer de façon dynamique pour l'e-éducation. À ce titre, l'entreprise est membre de l'AFINEF, Association Française des Industriels du Numérique et de l'Education et de la Formation.

Parmi ses clients se trouve de nombreux établissements scolaires mais aussi des instances administratives comme des collectivités locales, le réseau CANOPE, l'Education nationale.

EASYTIS développe avec ses partenaires des outils dédiés à l'apprentissage du codage informatique, compétence transversale intégrée dans les nouveaux programmes dès la rentrée 2016. De nombreuses ressources adaptées à la programmation et aux STEAM sont disponibles au catalogue Easytis.

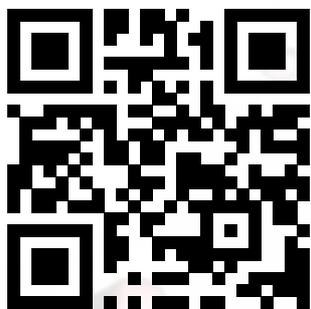
Au cours des trois dernières années, EASYTIS a été référencé par de nombreux fabricants acteurs du monde des STEAM et en particulier du « coding » éducatif comme la société experte en France.

C'est pour ces raisons qu'EASYTIS offre aujourd'hui un des plus grand choix de solutions de nouvelles technologies pour l'éducation sur le marché français et travaille en direct avec de nombreux fabricants de renom tels que LEGO EDUCATION, TTS, PARROT, MakeBlock, BoxLight Mimio, Ozobot, Mobsya/Thymio, Sphero, SamLabs, Globisens, Arduino Education...

EASYTIS distribue des produits STEAM à destination des écoles. EASYTIS est notamment le distributeur en France de la société TTS qui fabrique le robot Beebot et de multiples autres solutions numériques pour les classes.



<https://www.easytis.com>



Édumalin propose aux enseignants, collégiens et lycéens (2nde et 2nde professionnelle) une plateforme numérique centrée sur le travail personnel des élèves.

Des parcours (conçus par édumalin ou créés par les professeurs) guident les élèves sur le temps des devoirs et permettent à chacun d'apprendre à apprendre (apprendre à s'organiser, à réviser) et de progressivement construire autonomie et confiance en soi.



« Un chatbot » pour guider l'élève pendant son travail

- Dynamisme et clarté une première forme d'interaction
- Choix de réponses variées QCM, listes à trous, assemblage
- Synthèse vocale pour gagner du temps
- Outil de création enrichi pour le professeur, afin de mieux guider

Un tableau de bord accompagne l'élève et le professeur

- Suivi du travail fait, en cours et à faire
- Suivi de l'évolution des parcours sur l'année

Les parcours édumalin disponibles

- Collège 6^e et 3^e en mathématiques, français et histoire-géographie préparation DNB
- LGT 2^{nde} en mathématiques, français, histoire-géographie préparation bac français
- LP 2^{nde} CAP et Bac professionnel en mathématiques/sciences et Français/histoire
- SPECIAL REFORME AP

<https://www.edumalin.fr>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



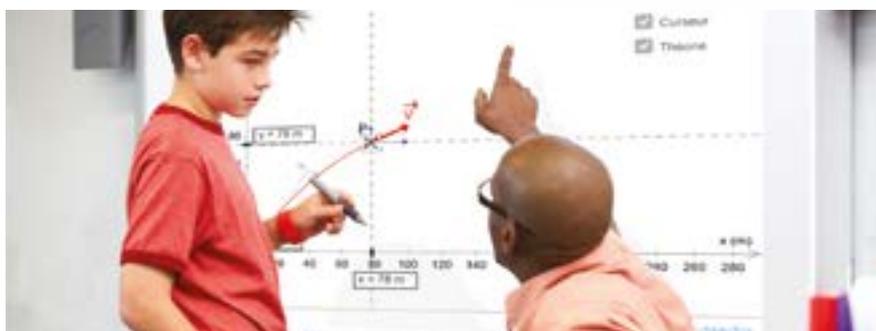
eduMedia est un catalogue de ressources pédagogiques pour l'enseignant. Un outil de révision pour l'élève. Une encyclopédie scientifique multimédia à consulter en famille. Vous y trouverez :

- des animations
- des vidéos
- des quiz

Avec STUDIO, ajoutez une nouvelle dimension à vos cours, avec eduMedia studio créez, classez, partagez !

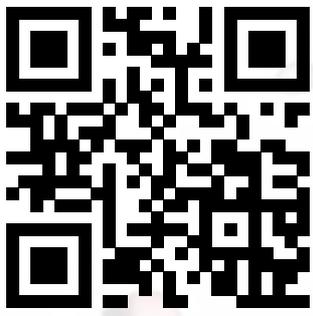


Faites vos propres capsules vidéo à partir des ressources eduMedia !



- Interactives et simples d'utilisation
- 📄 Idéales avec un tableau interactif ou des tablettes
- 🎥 Outil de capture vidéo
- 📄 Contenu partageable pour inverser la classe

<https://www.edumedia-sciences.com/fr/>



genially

Genially est l'outil qui donne vie aux contenus éducatifs. Avec Genially, tout le monde peut créer des contenus enrichis avec de l'interactivité et de l'animation. Il dispose de milliers de ressources et de plus de 900 modèles de différentes catégories : présentations interactives, expériences éducatives, gamifications, guides, infographies,...

Plus de 2 millions de personnes créent déjà des contenus géniaux dans tous les pays du monde.

Et vous, vous ennuyez ou vous communiquez ? <https://www.genial.ly/fr>



RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



Glose

Glose Education est la première plateforme de lecture collaborative, interactive, intelligente, et sécurisée qui permet aux professeurs et aux élèves, ensemble de découvrir, apprendre, griffonner, surligner, annoter, échanger sur tous les livres de leur programme.

Glose Education propose aux enseignants un espace sécurisé, connecté avec votre ENT et le GAR et facile à gérer pour une expérience de lecture et d'apprentissage renouvelée avec un engagement plus fort des élèves dans le texte, une meilleure compréhension du contenu avec une évaluation précise des progrès des élèves.

Glose Education pour votre établissement c'est :

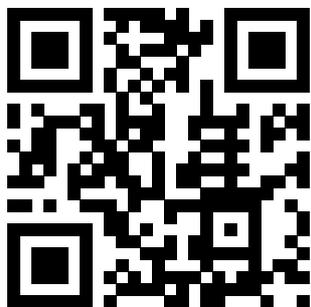
- un réseau social pour vos élèves et professeurs,
- des centaines de livres gratuits pour chacun,
- une expérience de lecture enrichie sur tous les écrans,
- la valorisation des données de lecture de vos élèves pour des bénéfices mesurables.
- un véritable outil d'éducation aux médias et à l'information à disposition des professeurs et des élèves.

Faites des économies sur l'achat de livres et l'édition de photocopies
Développez le goût de la lecture grâce à des fonctionnalités sociales et ludiques.

Faites de vos élèves des grands lecteurs et développez l'égalité d'accès aux livres dans votre territoire.



<https://glose.com>



Editeur de solutions et fournisseur de matériel pédagogique au service de l'enseignement scientifique et technique, Jeulin poursuit sa vocation première depuis près de 90 ans : vous proposer les meilleurs produits en termes de résultats et d'innovation.

Jeulin conçoit, fabrique et commercialise des outils pédagogiques pour les sciences expérimentales (Physique, Chimie, Sciences de la vie et de la Terre) et la Technologie dans l'enseignement secondaire et supérieur.

Nos ambitions sont toujours structurées autour de l'accompagnement de l'élève dans la découverte et compréhension de son environnement grâce à du matériel didactique innovant.

Depuis la détection, l'étude technique et économique jusqu'au développement et la commercialisation, l'entreprise Jeulin suit une politique stricte de produits exclusifs de qualité, complétée par une gamme de matériels de négoce soigneusement sélectionnée.



<https://www.jeulin.fr>

seuls les robots sont éligibles aux crédits ressources

ES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES



Le Kiosque numérique de l'éducation

HACHETTE EDUCATION



Hachette Éducation, l'un des premiers éditeurs scolaires français, publie principalement des manuels

scolaires et des ouvrages parascolaires. L'intégralité des manuels paraît également en numérique et le catalogue s'enrichit régulièrement pour proposer des ressources plus innovantes : des cahiers d'exercices numériques, des banques de ressources, ou des parcours d'exercices personnalisés.

HATIER



Les Éditions Hatier proposent des offres papier et numériques dans toutes les matières générales au primaire, collège, lycée et BTS. La richesse de son offre numérique permet de s'adapter à chaque pédagogie : manuels numériques enrichis et interactifs, banques de ressources, packs d'exercices interactifs ou parcours personnalisés.

DIDIER



Les Editions Didier manifestent, depuis leur origine, son engagement dans l'enseignement et l'apprentissage des langues. Cette expertise pédagogique s'élargit à d'autres disciplines : mathématiques et sciences, français...

FOUCHER



Éditions Foucher est spécialisé depuis 1937 dans l'édition d'ouvrages et supports pédagogiques pour l'enseignement technique et la formation professionnelle. Son offre numérique propose des manuels élèves et enseignants, avec de nombreux enrichissements pour varier les pédagogies, motiver les élèves et faciliter l'interactivité en classe.

<http://www.kiosque-edu.com>

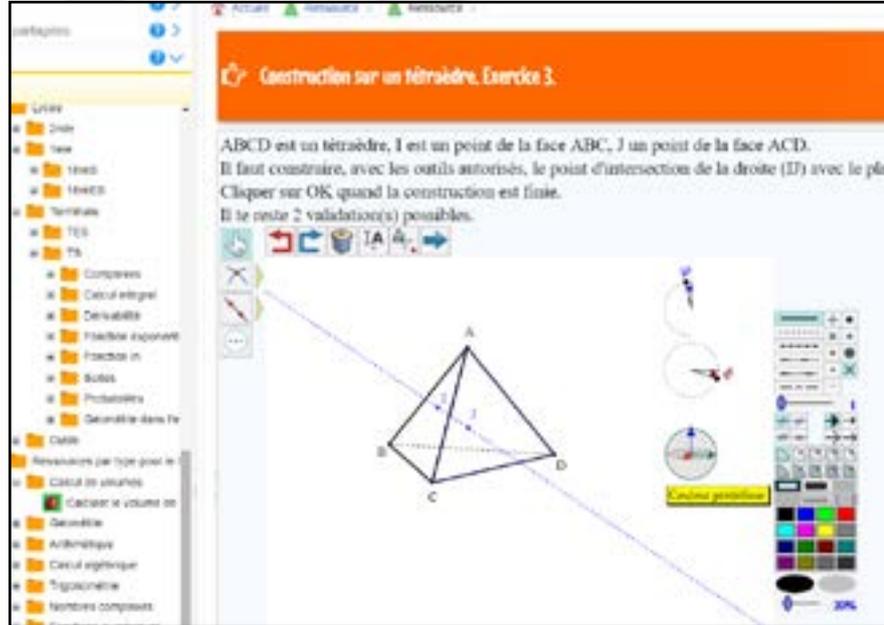
manual scolaire non éligible aux crédits ressources



Labomep

Labomep : un outil « sur mesure » de l'association Sésamath.

Labomep est une interface qui permet de programmer des exercices adaptés à chaque élève, et d'en récolter les bilans. Il a, en plus, la bonne idée d'être libre, gratuit, et respectueux des droits de chacun (pas de publicité, pas d'utilisation des données personnelles à des fins commerciales).



<https://labomep.sesamath.net>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



lelivrescolaire.fr
Éditeur de manuels scolaires collaboratifs et innovants

Il y a près de 10 ans, nous avons créé Lelivrescolaire.fr.

Notre idée ? Des manuels scolaires innovants, rédigés par une communauté d'enseignants, gratuitement accessibles sur Internet.

UN ÉDITEUR COLLABORATIF

Le contenu des manuels est créé de façon collaborative par une communauté de professeurs qui grandit de jour en jour. Aujourd'hui, plus de 3 000 professeurs participent à l'écriture des manuels !

LES PREMIERS MANUELS GRATUITS ET LIBRES SUR INTERNET

Vous ne rêvez pas : Lelivrescolaire.fr, ce sont bien des manuels gratuitement accessibles sur Internet pour tous les professeurs et élèves, sans condition d'achat des manuels papier !

UNE DÉMARCHÉ INNOVANTE, CENTRÉE SUR LES USAGES ET L'ENVIE DE VOUS FAIRE GAGNER DU TEMPS !

Lelivrescolaire.fr est un projet qui accorde une place de choix à l'innovation. Tous nos contenus et outils sont créés pour enrichir les pratiques des enseignants et aider les élèves dans leurs apprentissages.

DES MANUELS IMPRIMÉS EN FRANCE !

À l'heure où beaucoup d'éditeurs impriment à l'étranger afin de réduire les coûts, nous avons fait le choix d'imprimer tous nos manuels en France.



<https://www.lelivrescolaire.fr>



MATCHWARE MindView® 7

MindView est un outil de carte mentale possédant des fonctionnalités uniques de collaboration, d'exportation et de projet utilisé par + 1 500 établissements scolaires en France.

Les cartes mentales facilitent le travail de réflexion (seul ou en groupe), d'organisation d'idées et d'informations. Les cartes mentales associées aux fonctionnalités d'exportations permettent de générer rapidement des dossiers et supports oraux.

MindView possède aussi des fonctionnalités collaboratives (travailler simultanément sur la même carte mentale) et de projet (planning, ressources, avancement, ligne de temps,...) qui permettent de faciliter la démarche de projet, la co-intervention et la réalisation de progressions pédagogiques.

MindView peut être utilisé par toute la communauté pédagogique de l'établissement.

Synthèse des usages de MindView :

- Pédagogie de projet (Chef d'œuvre, BTS)
- Préparation de co-intervention
- Élaboration de nouvelles progression pédagogique
- Réalisation de dossiers, préparation d'un oral
- Animation de réunion, synthèse de cours,...



<https://www.matchware.com/fr/logiciel-educatif-de-mind-mapping>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



pearltrees

Pearltrees Éducation permet de démultiplier les capacités pédagogiques des établissements scolaires

C'est un réseau collaboratif pédagogique dédié aux établissements scolaires, adapté aux professeurs et aux élèves, intégré à l'ENT qui bénéficie de toute la technologie de Pearltrees et d'un accompagnement complet des établissements.

- Réalisez toutes les activités pédagogiques possibles
- Numérisez en profondeur les travaux d'enseignement
- Profitez de manuels scolaires totalement granulaires, modifiables et collaboratifs
- Un usage massif dès la mise en œuvre et sur la durée
- Un environnement sécurisé et intégré aux ENTs
- Des économies démontrées sur les budgets photocopie
- Un accompagnement complet qui assure l'engagement de tout l'établissement



<https://www.pearltrees.com>



Retrouvez le monde de la technologie avec des maquettes électroniques, des robots, des drones, des simulateurs 3D et des imprimantes 3D sur notre stand. Venez expérimenter la programmation de drones et robots que ce soit en réel ou en passant par un simulateur. Vous trouverez également des maquettes de situations réelles miniaturisées afin d'assimiler au mieux l'algorithme, la programmation et plusieurs autres domaines. Enfin, découvrez ou redécouvrez la puissance de nos imprimantes 3D.

<https://www.technologieservices.fr>

RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS



Créateur de ressources numériques éducatives



Suite d'applications et de ressources permettant d'initier les enfants à la programmation et à la culture numérique.



Projet de collecte et de valorisation de contes issus du patrimoine oral francophone.



Des parcours numériques clés en main sur la thématique des « Écrans, les autres et moi ». Cinq entrées sont proposées.



Le carnet numérique de l'élève chercheur

Pour orchestrer vos projets d'éducation par la Recherche, et développer chez les élèves des compétences liées à l'activité scientifique.



Programme qui permet de mener des ateliers citoyens sur des sujets actuels, à l'aide d'outils complets et évolutifs.



Parcours pédagogique pour mieux comprendre la fabrique de l'information et développer l'esprit critique des jeunes.



Un Serious Game pour apprendre aux collégiens à déceler racket, rumeur et discrimination.

<https://www.tralalere.com/>



La référence documentaire pour le collège !

Rédigée par des professionnels de l'édition jeunesse, la ressource Universalis Junior Edu est spécialement conçue pour une utilisation dans les collèges. Son contenu riche est diversifié offre des réponses fiables, précises et complètes dans tous les domaines de la connaissance.

Les élèves retrouveront : une encyclopédie riche de 5300 articles dont certains sont en français et en anglais, de nombreux médias (photos, schémas, vidéo...), un atlas composé de plusieurs cartes et deux dictionnaires (français et bilingue français-anglais).

La ressource offre également de nombreux outils tels que l'édition de cartes mentales, la possibilité d'écouter les textes, de créer son espace « Mon Universalis » ou de comparer des données clés entre pays avec notre nouvel outil : Data Pays.

Universalis, une offre complète de ressources documentaires :

POUR L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE

POUR LE COLLÈGE

POUR LE LYCÉE



Contact : Isabelle BLIN • education@universalis.fr • +33 (0)1 75 60 43 02



<https://www.universalis.fr>

VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS RESSOURCES&VOUS

Venez nous retrouver sur le stand de la DANE de l'académie de Créteil



20.21&22
NOV.2019
Pavillon 7.1 - Paris
Porte de Versailles



1 RESSOURCES NATIONALES

BRNE

Devoirs faits / Jules

Eduthèque

GAR

Pix

RESSOURCES ACADÉMIQUES

2 10001codeurs

3 Balado

4 Escape Games

5 Greid

6 Premat

2 Robocup

7 Saooti - Webradio

AUTRES RESSOURCES

8 A4 technologie

9 Actuel-Cidj

10 Augment

11 Canopé idF

12 CNS

13 COOD

14 Deltaxpert (GPO)

15 Easytis

16 Educ'Arte

17 Edulib

18 Edumalin

19 Edumédia

20 Euro Presse

21 Film pour enfants

22 Genially

23 GLOSE

24 Jeulin

25 KNE

26 Labomep

27 Le livre scolaire

28 Le projet Voltaire

39 Madmagz

30 Mindview7

31 Pearltrees

32 Serious Factory

33 TACIT

34 Technologie Service

35 Tralalere

36 Universalis

