

Manuels et ressources numériques

25 mars 2021



Manuels numériques – rentrée 2021

Lycées numériques 2019

Nombre de manuels par élève

9 en 2^{nde} GT, 8 en 1^{ère} GT, 7 en Terminale GT,
3 en 2^{nde} Pro, 1^{ère} Pro, Terminale Pro, 2^{nde} CAP, Terminale CAP

Les manuels commandés en 2019 l'ont été pour 3 ans :

*Le nombre de licences doit être adapté au nombre d'élèves,
il n'est pas possible de changer de manuel*

Les manuels commandés en 2020 l'ont été pour 1 an :

*Les licences doivent être renouvelées,
il est possible de changer de manuel*

Lycées « papier » 2019

Manuels numériques gratuits

Accès en ligne aux manuels (identiques au papier) :

Hatier, Didier, Foucher, Hachette : <https://mesmanuels.fr>

Lelivrescolaire : <https://fr.calameo.com/accounts/596729>

Mise à disposition de licences gratuites à travers le GAR

Magnard, Delagrave, Vuibert, Nathan, Bordas, Le Robert

Selon les offres des éditeurs

Ressources numériques dans l'ENT



QIOZ : application éducative d'apprentissage des langues étrangères

- QIOZ est une application disponible sur Monlycée.net à travers le GAR
- Un module de suivi des élèves
- Les langues disponibles : Anglais – Français Langue étrangère (FLE) – Espagnol – Allemand - Portugais - Mandarin



Mesgranules.fr

- Ressources de l'éditeur Le Livre Scolaire
- Une nouvelle ergonomie est mise en place pour l'outil :
 - Une recherche par chapitre des programmes
 - Un travail de ré-indexation des granules
 - L'intégration du programme des terminales



Éconofides Lycée : À la découverte de l'économie

- Des parcours d'apprentissage à destination des lycéens pour décrypter l'économie :
 - Découverte de l'économie, quelle que soit la spécialité ou le niveau de classe
 - Développement de la réflexion citoyenne sur le monde contemporain.



Pearltrees : organisateur de ressources pour les enseignants et les élèves

- Pearltrees est une application disponible sur Monlycée.net à travers le GAR
- L'application permet aux enseignants comme aux élèves de stocker des documents directement dans l'ENT

Ressources numériques dans l'ENT

English Championship - QIOZ

Concours Régional d'anglais
INTER-LYCÉES

ENGLISH CHAMPIONSHIP

Sur **QIOZ** via **mon lycée.net**

Région **île de France**

TOUS DERRIÈRE LES BLEU(E)S POUR LE TOURNOI DES SIX NATIONS !
PLEIN DE LOTS À GAGNER !

Thématiques du concours : Le rugby et les événements culturels des pays anglophones participants au Tournoi des Six Nations

La Région Île-de-France vous invite à participer au premier Concours Régional d'anglais inter-lycées via la plateforme QIOZ. Pour participer, créez votre classe sur la plateforme avec l'aide de votre professeur et tentez de remporter un maximum de points !

- 3 semaines de concours
- Une classe gagnante chaque semaine
- 3 classes sélectionnées pour la Grande Finale
(animée par Jason, alias MC Fluency)

Planning

Concours QIOZ English Championship
Chaque semaine une classe gagnante

Grande Finale en live sur l'ENT avec les trois classes sélectionnées !

Annonce des résultats

Lun 22 mars - ven 9 avril

Mer 14 avril

Ven 16 avril

Lycées'UP Ressources

Organisation

Appel à participation auprès des éditeurs (Décembre 2020)

Vote des lycées et Jury Région/Dane (Février – Mars 2021)

Appel à projets

15 Mars-7 Mai

Sélection des terrains d'évaluation - 10 Mai – 11 Juin

Mise à disposition des ressources aux lycées sélectionnés - 12 Juin-27 Août

Évaluation des ressources

Mai-Juin 2022

44 ressources éligibles à l'opération

220 lycées ont participé au vote et ont sélectionné 10 ressources
le Jury Région / DANE s'est réuni pour compléter la sélection de 12 ressources

Les lycées sont invités à présenter un projet pédagogique autour d'une ou plusieurs ressources via un dépôt de candidature sur l'ENT

2 réunions de présentation des ressources en visio
29 et 30 mars

La Région en concertation avec les Dane et les éditeurs sélectionneront les établissements qui entreront en phase d'évaluation

Les ressources seront mises à disposition des lycées retenus sur monlycée.net via le GAR ou un connecteur

L'usage des ressources fera l'objet d'une évaluation afin que la région entérine l'intégration des ressources à son catalogue

Thématique 1

Autonomie dans les apprentissages

1. **Altantide** - Atlantide Studio
2. **Éditions BPI** - BPI Book
3. **Class'Code** - Tutoriel Class'code "Vous avez dit IA?"
4. **Édumalin** - LPMalin et LGTMalin
5. **Jeulin** - Plateforme numérique Les Sciences au Lycée
6. **Lelivrescolaire** - Afterclasse
7. **MobiDys** - SONDO
8. **School Mouv** - SchoolMouv Lycées
9. **Studytracks** - Chansons pédagogiques
10. **Wooclap** - Wooflash

Thématique 2

Accompagnement éducatif & culturel

1. **Éduc'Arte**
2. **Encyclopaedia Universalis** Universalis Édu
3. **GLOSE** - Glose.Education
4. **Images et Savoirs** - Histoire à la Carte
5. **Maskott** - Bouquet de ressources autour de l'écologie et du développement durable
6. **Short Edition** - Le Site Édito

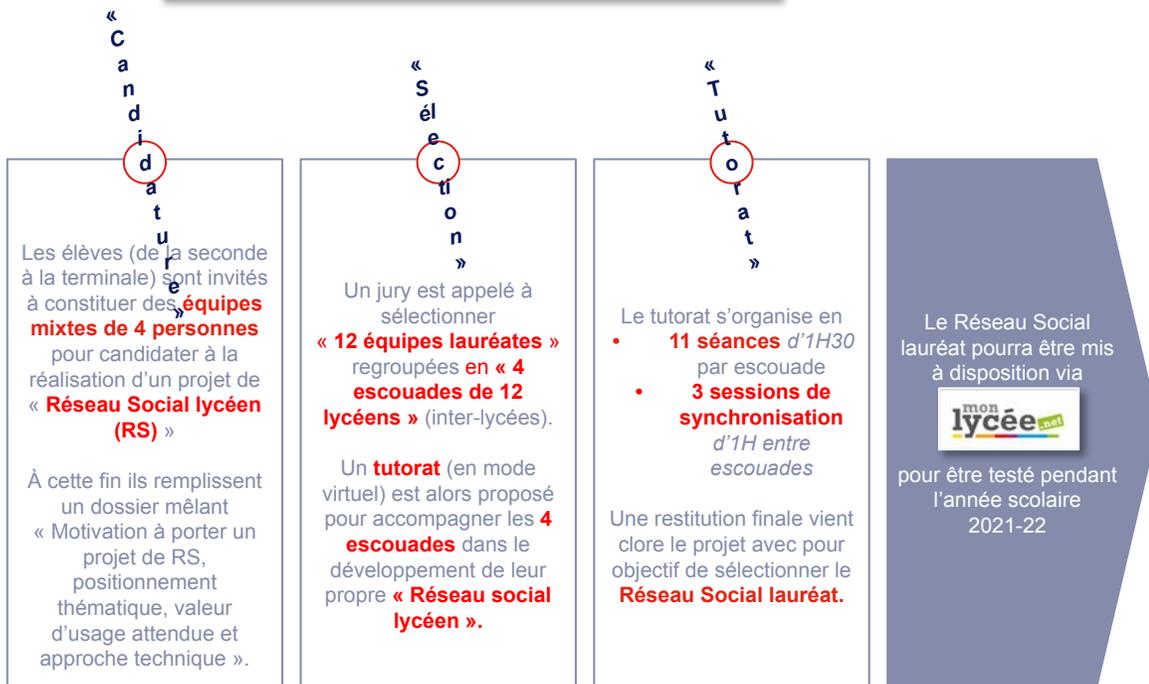
Thématique 3

Créativité & savoir être

1. **Cégïa Créations** - Fais ton Film ! Kidz / À l'école
2. **Fastlane Education** - Startlab
3. **Madmagz Éducation**
4. **MindView** - Matchware
5. **ServicesYou** - Challenge Me
6. **Visiativ**- Innover ensemble

Convaincue de l'apport de l'IA dans l'éducation et souhaitant faire bénéficier au plus vite les lycéens de parcours d'apprentissage personnalisé autour de la maîtrise de la langue française, la Région a choisi en complément de mettre la ressource Adaptiv'Langue d'Évidence B à la disposition de l'ensemble des lycées franciliens dès la rentrée 2021.

< Code ton lycée >



Début janvier, la RÉGION ÎLE-DE-FRANCE a lancé la seconde édition de l'Appel à projets CODE TON LYCÉE en partenariat avec UNOWHY, MAGIC MAKERS et COPILOT PARTNERS.

Appel à projet ouvert à l'ensemble des lycéens franciliens. **65 équipes mixtes de 4 personnes de tous niveaux** (seconde, première et terminale) ont déposé un dossier qui a fait l'objet d'un examen par le jury composé de représentants de la Région et des DANs académiques, sur 4 critères qualitatifs discriminants (Présentation équipe / Motivation / Explication de l'intérêt / Apports pour les lycéens ciblés).

Les 12 équipes (représentant un total de 48 lycéens) ayant obtenu la meilleure moyenne sur ces critères ont été retenues par ce jury.

LGT Albert Schweitzer 93 Le Raincy **LGT Emmanuel Mounier** 92 Châtenay-Malabry **LGT Évariste Galois** 78 Sartrouville **LGT Paul Émile Victor** 95 Osny **LPO Frédéric Mistral** 94 Fresnes **LPO Blaise Pascal** 91 Orsay **LGT Vallée de Chevreuse** 91 Gif sur Yvette **LGT Arago** 75 Paris **LGT Gaspard Monge** 91 Savigny sur Orge **LM Eugène Delacroix** 94 Maisons-Alfort **LGT Eugène Delacroix** 93 Drancy **LPO Janson de Sailly** 75 Paris

Les lauréats seront intégrés dans un programme de découverte de procédés de conception industrielle pour être associés au suivi du développement de **nouveaux équipements portables.**