RÉGION ACADÉMIQUE
ÎLE-DE-FRANCE
Liberté
Égalité
Fraternité

Parcours « Lecture et codage »

Niveau de classe : 6ème Ulis
Etablissement : Collège Blanche de Castille - La Chapelle La Reine (77)
Effectif : 8 élèves
Date : vendredi 15 novembre 2024 10h-13h
Professeur : ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
Référent DRANE : ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

Contenu :
Ce parcours permettra de montrer d'une part comment la lecture peut être rendue plus engageante avec la ressource Sondo et d'autre part que les défis robotiques permettent d'introduire de manière ludique, la logique informatique et les bases de la pensée algorithmique.

Séance	Horaire	Lieu	Objectif
1	10h-11h	Stand Drane Idf (K55) Espace Stade	**RENDRE LA LECTURE ACCESSIBLE ET ENGAGEANTE AVEC SONDO** Renforcer l'apprentissage de la lecture en rendant les ressources accessibles à tous les élèves.
Pause de 11h à 12h			
2	12h- 13h	Stand Drane Idf (K55) Espace Fabrique	**SAVOIR CODER EN COLLÈGE** Exploiter la programmation visuelle avec scratch et les robots

CRCN mobilisées :

Domaine 1. Informations et données
- o Compétence 1.1 : Mener une recherche et une veille d'information
- o Compétence 1.3 : Traiter des données

Domaine 2. Communication et collaboration
- o Compétence 2.1 : Interagir
- o Compétence 2.4 : S'insérer dans le monde numérique

Domaine 3. Création de contenus
- o Compétence 3.4 : Programmer