

MERCREDI 20 NOVEMBRE 2019

<p>09:30 10:00</p>	<p>P@ssEMI Plateforme en ligne pour faire travailler les élèves sur l'éducation aux médias et à l'information. <i>Marie Cécile MICHALET et Maud DUHIREL (Greid InfoDoc)</i></p>
<p>10:00 11:00</p>	<p>Plonger dans l'Égypte de Cléopâtre Utilisation en classe de Discovery Tour du Jeu Assassin's Creed Origins (Ubisoft). <i>Guillaume LESCAUT et Maxime BARRILLEAU</i></p> <p>élèves Défi codage</p>
<p>11:00 12:00</p>	<p>Fusion Jeunesse Création d'un jeu vidéo en partenariat avec Ubisoft. <i>Yann THIBAUDIER</i></p> <p>élèves</p>
<p>12:00 13:30</p>	<p>Encapsulé ! Escape game sur les ressources numériques. Atelier-jeu suivi d'un débriefing. <i>Céline CORTES et Justin ZALLIO (Formateurs Dane)</i></p> <p>atelier</p>
<p>13:30 14:00</p>	<p>Parcours M@gistère Le numérique au service de la formation des enseignants de philosophie. <i>Éric LE COQUIL (IA-IPR de Philosophie)</i></p>
<p>14:00 14:30</p>	<p>EMC, partageons ! Présentation du dispositif inclusif, interactif, collaboratif et formatif en Enseignement Moral et Civique (EMC). <i>Mélanie BACHIMONT et Valérian FLORENTIN</i></p>
<p>14:30 15:30</p>	<p>À la découverte de PIX Cultiver ses compétences numériques et valoriser ses acquis. <i>Diane DUSSAUX (Dane) accompagnée de formateurs Dane</i></p> <p>élèves</p>
<p>15:30 16:30</p>	<p>À la découverte du codage Atelier 10001 Codeurs pour élèves de lycée. <i>Formateurs Dane</i></p> <p>élèves</p>
<p>16:30 17:00</p>	<p>Utilisation des tablettes en lycée professionnel Analyse des gestes métiers basée sur le retour d'expérience de l'accueil sur le salon EDUCATICE. <i>Iris GIBEAU (formatrice Dane)</i></p> <p>élèves</p>

JEUDI 21 NOVEMBRE 2019

<p>09:30 10:00</p>	<p>Tactileo Map Un rallye nature avec des collégiens. <i>Aude CASTILLON (Greid SVT)</i></p>
<p>10:00 11:00</p>	<p>24 heures dans ma vie - Arts plastiques et BIG DATA Les élèves donnent forme numériquement aux données qu'ils ont récoltées durant 24H. <i>François MIQUET (Greid Arts plastiques)</i></p> <p>élèves</p>
<p>11:00 12:00</p>	<p>Défi codage Atelier 10001 Codeurs pour élèves de collège. <i>Formateurs Dane</i></p> <p>élèves</p>
<p>12:00 13:30</p>	<p>Escape game UNFAKE ! Atelier escape game : jeux de cartes (en SVT) sur les Fake news, vaccins et OGM. <i>Guillaume BERTHELOT (Greid SVT)</i></p> <p>atelier</p>
<p>13:30 14:00</p>	<p>« Par les vivants » - SNT et Histoire Géographie Narrer la destinée des habitants d'une rue, d'un quartier, d'une ville. <i>Annabelle PAILLERY (Professeure d'histoire et géographie)</i></p>
<p>14:00 15:00</p>	<p>À la découverte des SNT Une classe de seconde découvre les Sciences Numériques et Technologie. <i>Vincent RABIÉ accompagné de formateurs Dane</i></p> <p>élèves</p>
<p>15:00 15:30</p>	<p>Numérique interdisciplinaire sous forme de projet scientifique Pour une approche ludique, interdisciplinaire et collaborative des sciences et du numérique, en cycle 4 et en lycée. <i>Cyril MICHAU (Dane)</i></p>
<p>15:30 16:00</p>	<p>Utilisation des tablettes en lycée professionnel Analyse des gestes métiers basée sur le retour d'expérience de l'accueil sur le salon EDUCATICE. <i>Iris GIBEAU (formatrice Dane)</i></p> <p>élèves</p>
<p>16:00 17:00</p>	<p>Table ronde avec la Région Île-de-France Le projet numérique de la Région.</p>

VENDREDI 22 NOVEMBRE 2019

<p>09:30 10:00</p>	<p>Apprentissages et jeu vidéo L'incubateur de la DANE accompagne les enseignants de l'Académie de Créteil. <i>Hugues LABARTHE (Dane)</i></p>	
<p>10:00 11:00</p>	<p>Projet Apollinaire Démonstration en humanités numériques : une séance sur la plateforme Apollinaire. <i>Camilia BOUSSAM & Stéphanie NANNI (Professeurs des écoles)</i></p>	<p>élèves</p>
<p>11:00 12:00</p>	<p>Challenge Robocup Défi codage sur le thème de la Robocup. <i>Formateurs Dane</i></p>	<p>élèves</p>
<p>12:00 14:00</p>	<p>Vol AZ-09 Départ imminent – Escape game Escape game pour cycle 2 en mathématiques. Atelier-jeu suivi d'un débriefing. <i>Christophe ANSART</i> <i>(Conseiller pédagogique départemental culture scientifique 77)</i></p>	<p>atelier</p>
<p>14:00 15:00</p>	<p>Initiation au codage Activités avec des élèves d'école Primaire <i>Alexandra DAER (ERUN 94)</i></p>	<p>élèves</p>
<p>15:00 16:00</p>	<p>Émission de Webradio Une classe de quatrième émet en direct depuis le salon EDUCATICE. <i>Nathalie TERRADES et Katuska VITERI</i></p>	<p>élèves</p>
<p>16:00 16:30</p>	<p>SAOOTI, un outil pour la Webradio</p>	
<p>16:00 17:00</p>	<p>Utilisation des tablettes en lycée professionnel Analyse des gestes métiers basée sur le retour d'expérience de l'accueil sur le salon EDUCATICE. <i>Iris GIBEAU (formatrice Dane)</i></p>	<p>élèves</p>