

Le cycle de **Webinaires Educ'Sources** est destiné à présenter aux personnels de direction, enseignants, enseignants documentalistes et référents numériques, les ressources numériques du dispositif *Ressources.num* de la Région Île-de-France. *Librairie eMLS* mobilise les éditeurs pour mettre en lumière leurs ressources et permettre d'échanger directement avec eux.

**LES WEBINAIRES AURONT LIEU CHAQUE MERCREDI DU 28 FÉVRIER AU 3 AVRIL 2024.**

**LES DEUX CRÉNEAUX SONT DE 12 H 30 À 13 H 00 ET DE 13 H 00 À 13 H 30.**

Choisissez les ressources que vous souhaitez découvrir dans le calendrier ci-dessous en cliquant directement sur la case correspondante. Inscrivez-vous pour pouvoir accéder au webinaire le jour J. Vous devez recevoir un mail de confirmation (Pensez à vérifier vos courriers indésirables).

<b>Mercredi 28/02</b>	<b>12H30</b>	Plateforme proposant 45 films à visionner. Intérêts pédagogique et cinématographique	Collection de ressources interactives pour l'enseignement des sciences	
	<b>13H00</b>	Plateforme éducative dédiée aux mathématiques, activités construites par des enseignants, langage NoCode unique, randomisation, rétroactions		
<b>Mercredi 06/03</b>	<b>12H30</b>	Plateforme numérique dédiée à l'apprentissage des mathématiques et des sciences au lycée	Outil de microlearning pour améliorer l'apprentissage et les révisions basé sur des principes neuro-éducatifs	Plateforme pluridisciplinaire centrée sur le temps de travail personnel des élèves, axée sur les principes d'explicitier, guider et suivre. Classe inversée et remédiation
	<b>13H00</b>	Remédiation en expression et en orthographe. Certificat Voltaire et préparation au Grand Oral	Speechlab : une application mobile qui, avec un programme quotidien de 10 minutes, aide vos élèves à maîtriser leurs prises de parole en public. Startlab : programme de création de projets en équipe pour développer les compétences transversales et numériques des élèves.	Plateforme vidéo dédiée à l'éducation aux médias. Développe l'esprit critique des élèves. Forme à la lutte contre la désinformation
<b>Mercredi 13/03</b>	<b>12H30</b>	Un accès à l'intégralité des collections de ressources en histoire et en géographie, ainsi qu'à des outils permettant de créer et d'éditer des graphiques, des frises chronologiques, des cartes mentales	Plateforme référence en vidéos éducatives. Ressource mobilisable dans de nombreuses disciplines	Facilite l'apprentissage de la culture générale et citoyenne via des micro-enseignements ludiques
	<b>13H00</b>	be.my media propose un parcours, adossé à un fil d'actualité, pour appréhender l'information, dans le cadre d'une pédagogie ludique et pratique	Brief.me propose une revue d'actualité quotidienne composée d'articles synthétiques rédigés pour des lycéens. Brief.eco et Brief.science proposent une revue hebdomadaire de l'actualité, économique pour l'une et scientifique pour l'autre	Cahier numérique inclusif conçu pour différentes matières et élèves à besoins éducatifs particuliers
<b>Mercredi 20/03</b>	<b>12H30</b>	Permet aux élèves de devenir acteurs (de la création au développement) de leurs projets audiovisuels	Bibliothèque de presse française et étrangère, conçue pour initier les élèves à la lecture numérique, à la culture et à la qualité de l'information	Courrier International sélectionne et traduit en français les meilleurs articles de la presse étrangère. Le Monde apporte jour après jour une information rigoureuse, approfondie et complète à vos élèves
	<b>13H00</b>	Bibliothèque digitale avec 10 000 pages de contenu et 46 livres intégrant plus de 250 vidéos	Encyclopédie en ligne. Outils performants et inclusifs. Police Open-Dyslexic, pédagogie différenciée	Compagnon numérique dédié à la maîtrise intuitive de la langue française avec plus de 6 000 exercices. Utilisation de l'I.A pour personnaliser l'apprentissage
<b>Mercredi 27/03</b>	<b>12H30</b>	Plateforme en ligne pour améliorer la confiance rédactionnelle des élèves et leur compétence en communication écrite	Un site web innovant qui permet de réaliser des activités collaboratives pour apprendre les mathématiques de manière ludique	Des ressources numériques qui permettent l'enseignement des sciences en écho avec les notions abordées durant le parcours pédagogique
	<b>13H00</b>	Application web pour créer des journaux scolaires de manière simple et collaborative	Bibliothèque numérique inclusive pour faire lire tous les élèves. Format FROG. DYS, allophones, etc	Ressource pour donner aux élèves les mêmes chances de réussite dans leur parcours de lycéens en combinant des éléments de connaissance à des ressorts ludiques et interactifs inspirés de la culture du jeu vidéo
<b>Mercredi 03/04</b>	<b>12H30</b>	Accédez à des contenus dynamiques inédits grâce à des activités avec rétroactions. Vous pourrez visualiser des concepts en 2D/3D et stimuler le jugement critique de vos élèves	Première ressource numérique transdisciplinaire qui engage les lycéens dans la transition écologique	
	<b>13H00</b>	Des ressources numériques qui accroissent le plaisir d'enseigner et d'apprendre les mathématiques	I.A éthique pour générer automatiquement des contenus e-learning à partir de ressources audiovisuelles. Création de vidéos interactives, cartes mémoires, livres interactifs, etc.	